AGA 0503 – 1º Semestre de 2019 - Exercício de Programação 3

Devolução: 25/05 (será descontado 1/2 ponto por dia de atraso)

1) Procurando um valor em uma tabela (2 pontos)

Implemente uma subrotina em Fortran, C, C++ ou Python, usando o método da bissecção (seção 6.3 da apostila), que encontre a posição de x em uma tabela de abcissas dada. A rotina deve retornar um número entre 1 e n-1 caso $x_1 \le x \le x_n$, 0 caso $x < x_1$ e n caso $x > x_n$.

Para testar a rotina forneça um array qualquer, previamente ordenado.

Entregar no e-disciplinas:

- 1) Exemplo de funcionamento, para os três casos acima.
- 2) Código fonte.

2) Interpolação spline (4 pontos)

Este exercício tem duas partes:

- 1) Fazer uma subrotina que, dado um conjunto de n+1 pontos x e y, previamente ordenados, calcule os n+1 coeficientes ϕ da interpolação por spline.
- 2) Fazer uma subrotina que faça a interpolação spline para um valor de x dado.

Para o item 2 você precisará da subrotina do exercício 1. Para testar sua interpolação spline, utilize os pontos tabulados abaixo. Faça um gráfico destes pontos e da função spline calculada para 100 pontos da abcissa entre -1 e 1.

$$x = -1, -0.9, -0.8, ..., 0.8, 0.9, 1 (21 pontos)$$

 $y = 1/(1+25*x*x)$

Entregar no e-disciplinas:

- 1) Gráfico.
- 2) Código fonte.

3) Interpolação polinomial (1 ponto)

Considere os pontos abaixo. Faça uma interpolação polinomial, usando polinômios de Lagrange de grau 2, para x = 3.2

$$x = [1, 2, 3, 4, 5, 6]$$

 $y = [-3., -0.5, -1., 0., 0.5., 1.]$

Entregar contas feitas à mão

4) Implementar o método de chi-quadrado para ajuste de parábolas (3 pontos)

Implemente uma subrotina que, dado um conjunto de m pontos (x_i , y_i), faça o ajuste de uma parábola aos pontos, usando o método dos mínimos quadrados, sem pesos, usando a expressão

$$y = a + b*x + c*x^2$$

A rotina deve retornar os valores a, b e c.

Para testar a rotina, use a seguinte tabela

Entregar no e-disciplinas:

- 1) Saída do programa bem como gráfico mostrando a função ajustada e os pontos da tabela.
- 2) Código fonte.

DICA: usar a rotina do EP2 (Gauss) para resolver o sistema